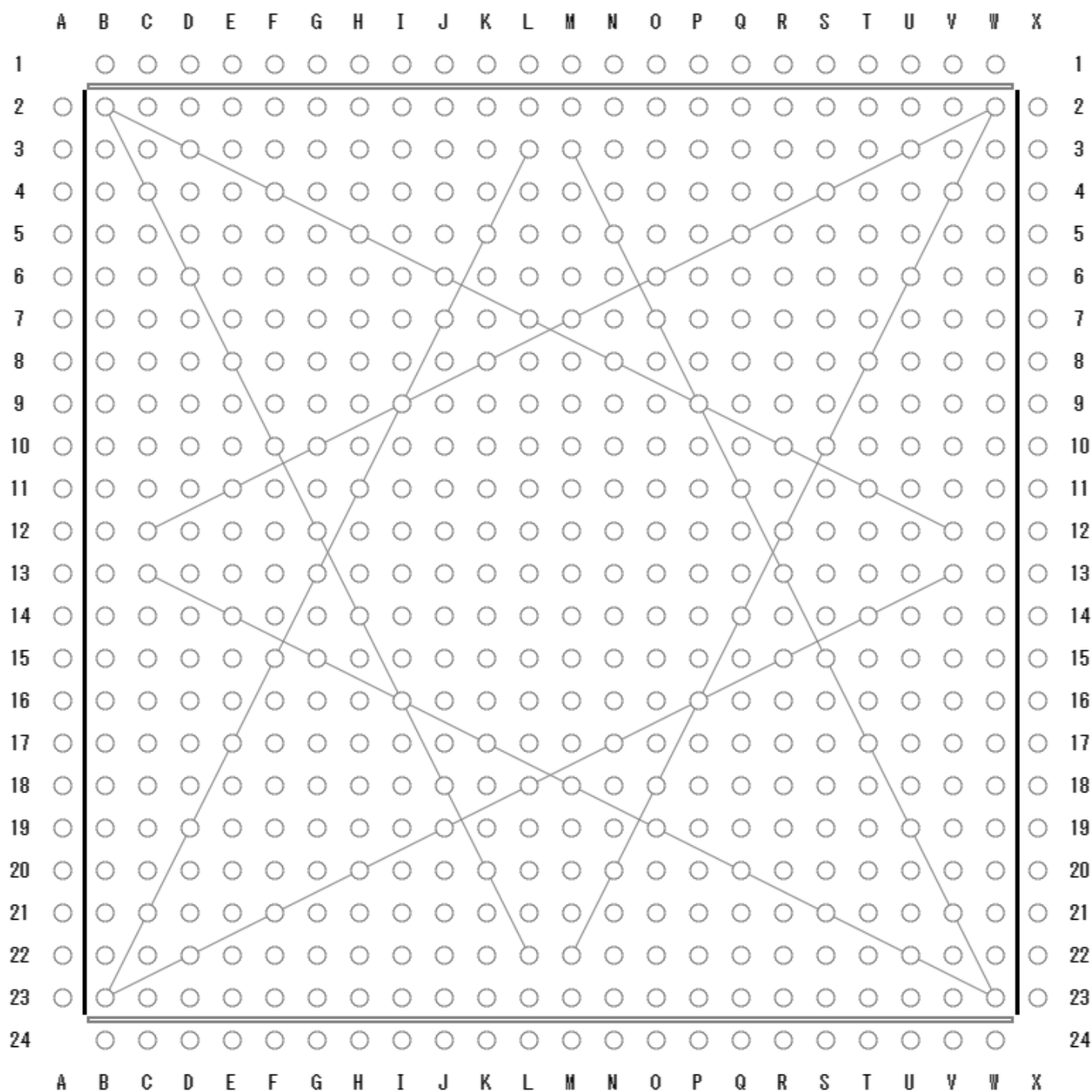


TwixtPP



日本ツイクスト協会

Web サイト : <http://www.jptwixt.com>

e-mail : jptwixt@gmail.com

Twitter ID : @JTwixt



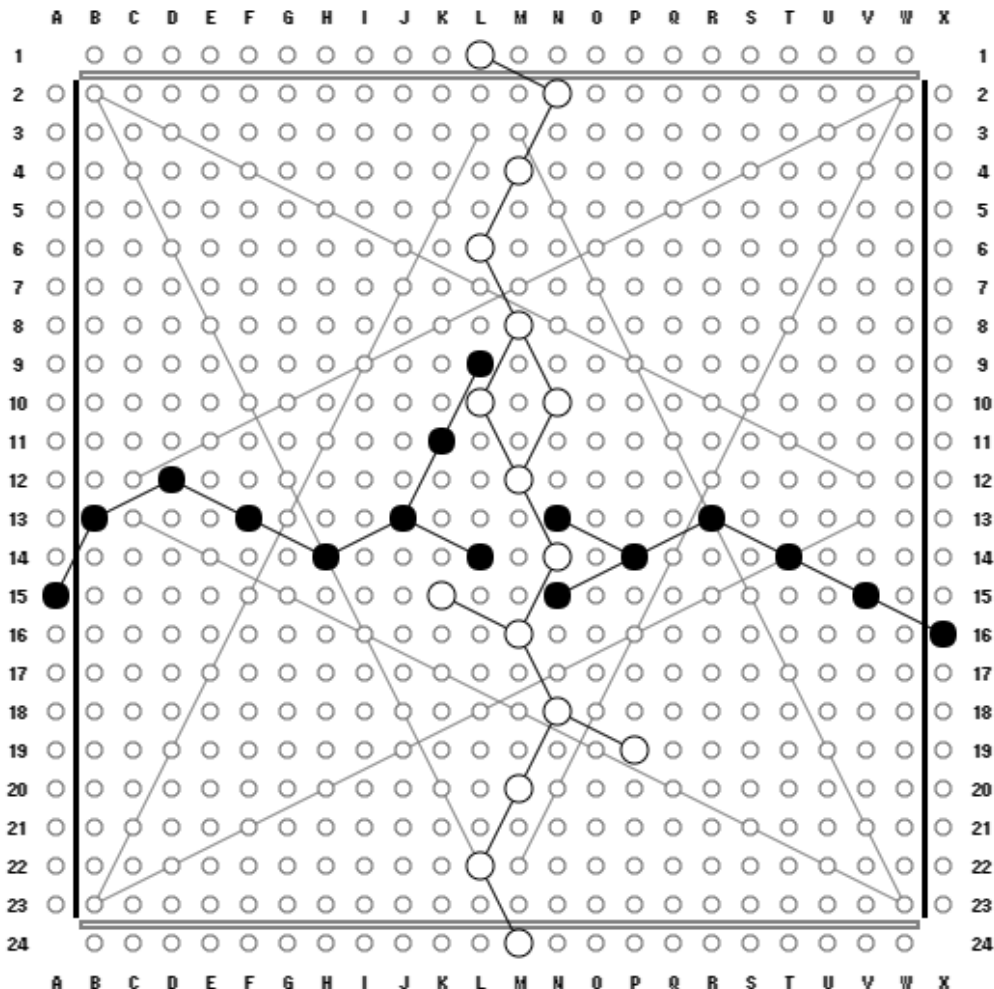
TwixtPP

用意するもの

- ・ TwixtPP のボード (この紙)
- ・ 赤と黒の色鉛筆 (またはボールペン)

ルール

- ・ 一番上の行 (1 行) と一番下の行 (24 行) は赤の陣地です。
- ・ 同様に、一番左の列 (A 列) と一番右 (X 列) は黒の陣地です。
- ・ 赤プレイヤーが最初の手番になります。
- ・ プレイヤーは手番毎に 1 回、相手の陣地以外の任意の○を自分の色で塗りつぶします。パスはできません。
- ・ この時、自分の塗りつぶした○と○がチェスのナイトの位置関係にあれば、2 つの○を線でつなぐ事ができます。
- ・ ナイトの位置関係が複数ある場合、1 回の手番で全てつなぐことができます。
- ・ 相手の線をもたがって自分の線をつなぐ事はできません。
- ・ 自分の線はまたいでも構いません。(TwixtPP オリジナルルール)
- ・ 片方の自分の陣地から、もう片方の陣地までを途切れること無く線でつなげた方の勝ちです。どちらも達成できない時は引き分けです。
- ・ 第 1 手目が終わった時に限り (最初の○が塗りつぶされた時)、もう片方のプレイヤーは色を交換することができます。交換した場合、最初のプレイヤーは続けて 2 手目を行います。(パイルール)



勝敗の例 [赤(白)の勝ち]